

Détails des UE

		Matière	H*	Enseignants	Compétences visées	ECTS	
COMPETENCES RTAI	Culture Internet	UE1-1	Anglais	21	Jean Liddell Jean.Liddell@ut-capitole.fr	Culture professionnelle du Web : Il maîtrise l'anglais professionnel et technique et les aspects juridiques de l'Internet. Il tient compte des problématiques liées aux noms de domaine, à la propriété intellectuelle, au droit commercial, aux déclarations obligatoires, aux licences logicielles (notamment pour le libre). Il comprend les implications des évolutions technologiques et apprécie les enjeux de la Net économie et plus généralement de l'économie de l'information.	8
		UE1-2	Droit	24	Alexandre Lesault alexandre.lesault@andilcampus.fr		
		UE1-3	Economie immatérielle	12	Géraldine Blondeau geraldine.blondeau@gmail.com		
		UE1-4	Discours critique sur les TIC	18	Christophe Alcantara christophe.alcantara@ut-capitole.fr Martine Regourd martine.regourdl@ut-capitole.fr		
COMPETENCES COMMUNES POUR LA MENTION	Principes de développement informatique	UE2-1	Modélisation en UML	18	Sylvain Cussat-Blanc sylvain.cussat-blanc@ut-capitole.fr	Conception d'applications : connaître et maîtriser les techniques de conception usuelles (cycles de développement, modélisation UML, modèle MVC)	10
		UE2-2	Bases de données	30	Chihab Hanachi chihab.hanachi@ut-capitole.fr	Conception et modélisation de bases de données : maîtriser les principaux systèmes de gestion de bases de données du marché (MySQL, Oracle, PostgreSQL). Pouvoir interroger et gérer une BD en langage SQL. Etre capable de concevoir un schéma de BD selon le modèle relationnel.	
		UE2-3	Programmation	48	Benoît Gaudou benoit.gaudou@ut-capitole.fr	Algorithmique et programmation procédurale et objet : savoir décomposer un problème en langage algorithmique et programmer en langages procédural ou objet liés aux technologies Web (PHP, Java, etc.)	
			Introduction aux frameworks JAVA	12	?		
UE2-4	Gestion de projet	24	Géraldine Blondeau geraldine.blondeau@gmail.com	Gestion de projets : planifier les tâches, évaluer les budgets, coordonner le(s) groupe(s) de travail et gérer les conflits.			

	Développement de sites et d'applications Web	UE3-1	Création de sites Web (HTML - Dreamweaver)	24	Olivier Hégu y olivier.heguy@andil.fr	Conception et développement de sites Internet statiques : Il maîtrise les langages actuels de description de pages Internet (XHTML/XML/WML/CSS), les outils standard de développement de sites Internet statiques. Il est apte à modifier une maquette graphique pour l'adapter à des contraintes de développement et à intégrer des éléments multimédia dans un site Internet.	12	
			Conception Graphique liée au Web	24	Alexis Gauthier alexis.gauthier@free.fr			
		UE3-2	Création de sites dynamiques et scénarisation	36	Nicolas Esplan nicolas.esplan@andil.fr			Conception et développement de sites Internet dynamiques : Il maîtrise les langages permettant la création dynamique de pages Web (php, javascript, etc.) et la mise en œuvre de contenus animés ou scénarisés (HTML5, flash, etc.).
			Responsive design	12	Olivier Hégu y olivier.heguy@andil.fr			Développement d'applications mobiles : Il maîtrise la programmation et le déploiement d'interfaces client adaptés aux supports mobiles (responsive design).
		UE3-3	Programmation "coté serveur"	48	Eric Andonoff eric.andonoff@ut-capitole.fr			Développement d'applications Web : Il maîtrise la programmation côté serveur afin de produire et de sécuriser des applications distantes dans une architecture n-tiers.
					Stéphane Sanchez stephane.sanchez@ut-capitole.fr			
		COMPETENCES RTAI	Réseaux et Sécurité	UE4-1	Introduction aux réseaux informatiques			15
UE4-2	Sécurité des applications Internet			36	Pierre-Yves Bonnetain py.bonnetain@ba-consultants.fr	Sécurité et gestion de sites et de serveurs : Il connaît les enjeux de la sécurité sur les réseaux informatiques et il maîtrise la création d'applications et de sites sécurisés.		
	Sécurité réseau				Fabrice Prigent fabrice.prigent@ut-capitole.fr			
UE4-3	Serveurs et contenus			15	Stéphane Sanchez stephane.sanchez@ut-capitole.fr	Administration de serveurs et de sites : Il est capable d'interagir avec un système UNIX, d'administrer et de configurer les différents services Web, d'installer et d'administrer les principaux CMS (gestionnaires de contenus dynamiques).		



Licence Professionnelle mention Métiers de l'Informatique Développement Intranet Internet
Parcours-type Responsable Technique d'Applications Internet (RTAI)

Professionalisation	UE5-1	Projet tuteuré	25*	Tuteurs dédiés par groupe de projet	Mettre en application les compétences disciplinaires et transversales autour de la réalisation d'un projet de développement informatique web effectif	8
	UE5-2	Stage	75*	Tuteurs dédiés par stagiaire	16 semaines minimum. Objectifs : Déployer dans un environnement professionnel, sur une durée significative, les compétences disciplinaires, pré-professionnelles et transversales propres à cette licence professionnelle	16
Nombres d'heures total			417 + 100*		Nombre d'ECTS total	60

Répartition semestrielle des heures par enseignement

Modules	Enseignements	Semestre	Heures	Enseignants
UE1	Anglais	1	21	Jean Liddell
	Droit	1	24	Alexandre Lesault
	Economie Immatérielle	1	12	Géraldine Blondeau
	Discours Critique sur les TIC	2	18	Christophe Alcantara Martine Regourd
UE2	Modélisation en UML	1	18	Sylvain Cussat-Blanc
	Bases de données	1	30	Chihab Hanachi
	Programmation	1	48	Benoît Gaudou
	Introduction aux frameworks JAVA	2	12	?
	Gestion de projet	2	24	Géraldine Blondeau
UE3	Conception et développement de sites Web	1	48	Olivier Héguy Nicolas Esplan Alexis Gauthier
	Développement de sites dynamiques	2	48	
	Programmation "coté serveur"	2	48	Stéphane Sanchez Eric Andonoff
UE4	Réseaux Informatiques	1	15	Stéphane Sanchez
	Sécurité des applications et des serveurs	2	36	Fabrice Prigent Pierre-Yves Bonnetain
	Serveurs et contenus	2	15	Stéphane Sanchez
UE5	Projet tuteuré	2		Tuteurs dédiés par groupe
	Stage en entreprise	2		Tuteurs dédiés par stagiaire